COL AUTUMN SPLIT

🏆 OFICIÁLNÍ RULEBOOK

Verze 1.0 · Platforma: Discord COL League · Platnost: Srpen 2026

> Tento dokument je závazným rulebookem pro všechny účastníky turnaje. Účastí v turnaji každý potvrzuje, že pravidla přečetl a bude je bezvýhradně dodržovat.

Úvod a Účel Dokumentu

Účel Dokumentu

Tento rulebook stanovuje základní pravidla, organizační postupy a disciplinární rámec soutěže COL Autumn Split. Jeho primárním účelem je zajistit **férové, přehledné a jednotné podmínky** pro všechny zúčastněné týmy a hráče.

Rozsah Platnosti

Tato pravidla se vztahují na všechny fyzické osoby účastnící se soutěže — včetně hráčů, náhradníků, trenérů a kapitánů týmů. Platnost rulebooku se vztahuje na **veškeré zápasy, technická jednání, komunikaci s pořadatelem** a disciplinární řízení.

Autorita a Rozhodovací Pravomoc

Pořadatel turnaje má výhradní pravomoc vykládat a vymáhat tato pravidla. Rozhoduje podle zásad **férovosti, transparentnosti a ochrany soutěžní integrity**.

Rozhodnutí pořadatele jsou **konečná a závazná**.

📩 Kontakt na adminy: **Tomína** nebo **Fishe** — DM nebo ticket



Férovost
Rovné podmínky pro všechny týmy

Transparentnost
Otevřená komunikace a jasná pravidla

Integrita
Dodržování pravidel a etiky soutěže

Účastníci, Soupisky a Registrace

Složení Týmu

- Tým = min. **5 hráčů** (starting roster), max. **7 hráčů** (včetně náhradníků)
- Hráč může být registrován pouze v **jednom týmu**
- Hráč musí hrát na jednom ze svých vlastních nahlášených účtů — změnu jména nahlásit přes ticket (otevřený po celý split)
- Každý tým má **kapitána** jako hlavního kontaktního člověka; veškeré změny a problémy řeší výhradně kapitán

Soupiska a Změny

- Soupiska je závazná po celou sezónu; změny jen se souhlasem adminů
- Soupisku na konkrétní zápas je potřeba poslat vždy **do 18:00, den před začátkem zápasu** na Discordu do roomky pro kapitány, pokud není řečeno jinak adminem
- Hrací čas je vždy **mezi 18–24h**, pokud není řečeno jinak adminem
- Pokud chybí hráč, je povolen náhradník z oficiální soupisky je-li předem nahlášen, jinak jen po schválení admina — CoL tým si vyhrazuje právo změny na poslední chvíli zamítnout

Docházka, Připravenost a Sankce za Zpoždění

Povinnosti Týmu

- Týmy musí být v týmové roomce připraveny k zápasu **10 minut před oficiálním startem**
- Nedostavení hráče = ihned kontaktovat produkci; při zpoždění hrozí ztráta banů nebo kontumační prohra
- Pokud tým není schopný nastoupit v minimálním počtu **5 hráčů**, prohrává kontumačně

📩 **Kontakt:** Tomína nebo Fishe — DM nebo ticket

Sankce za Zpoždění

0–5 minut

Žádná sankce

5 minut

Ztráta banu #5

10 minut

Ztráta banu #4

15 minut

Ztráta banů #1, #2 a #3

20 minut

Automatická prohra

Herní Pravidla a Draft

Herní Parametry

Mapa

Summoner's Rift

Režim

Draft (Tournament Draft – finále)

Server

EUNE

Diváci

Pouze admini a oficiální broadcast tým

Draft Systém

- Draft probíhá přes **draftlol** nebo tournament klient (v případě finále) a je pak reprodukován ve hře
- Po draftu si tým může vyžádat nahlášení pozic soupeřových šampionů
- Pokud dojde k chybě v draftu, admin rozhoduje o restartu
- Draft delay a zdržování se může trestat
- Coach/ové mohou být přítomni v Discord roomce před hrou a během draftu, ale musí odejít, než hra začne

Fearless Draft: Platí ve všech BO3 a BO5 sériích. Šampión jednou zvolený kýmkoliv nesmí být v dalších hrách téže série znovu vybrán.

Draft Budget a Soupiška

Budget Systém

Main soupiska: 9000

Každý hráč má svou cenu v

Tým musí vybrat 5 hráčů do starting rosteru v rámci rozpočtu 9000

Nelze překročit celkový rozpočet

Náhradníci (Subové)

Tým může mít až 2 náhradníky

Náhradníci se **NEPOČÍTAJÍ** do rozpočtu 9000

Náhradník NESMÍ být dražší nebo stejně drahý jako hráč, místo kterého nastupuje

Pokud sub nastupuje místo hráče za 1500 , sub musí stát max. 1499



Výsledky, Stream a Komunikace

Dokumentace Výsledků

- Každý zápas bude streamován; pokud ne, doložit výsledek screenshotem do týmové roomky
- Hráči vyčkají ve své Discord roomce na případný pozápasový rozhovor
- Hráči **nepíšou** do Twitch/Kick chatu, než se hra dohraje i na streamu — nespoilerovat

Streamování

- Oficiální stream zajišťuje tým CoL (produkce, casteři, organizační tým)
- Hráči smí streamovat vlastní POV jen s **delayem min. 4 minuty** a označením **col_official**
- Stream nesmí obsahovat nevhodný obsah ani porušovat Kodex chování
- Organizátoři mají právo použít veškeré záznamy k marketingu

Komunikace

- Veškerá oficiální komunikace probíhá na **CoL Discordu**
- Týmy musí sledovat oznámení v Discord kanálech
- Pokud tým nereaguje na výzvu adminů, může to vést k **technické prohře**

📩 Kontakt na adminy: **Tomína nebo Fishe** — DM nebo ticket

Kodex Chování a Zakázané Praktiky

Kodex Chování

- Platí **Kodex chování CoL**
- Přísně zakázáno: toxicita, flame, hate speech, rasistické/sexistické poznámky
- Zakázáno: trolling, griefing, intentional feeding, ghosting
- Herní přezdívky nesmí obsahovat vulgarity, obscénní výrazy, nenávistné projevy, rasistické/sexistické/extremistické odkazy; jeden hráč nesmí vystupovat pod více herními identitami v rámci jednoho turnaje

Zakázané Praktiky

Dodging

Záměrné opuštění lobby bez udání důvodu

Bug Abuse

Zneužívání známých bugů — kontumace mapy

Smurfing

Hraní na jiném než nahlášeném účtu

Account Sharing

Hraní na účtu jiného hráče

Match-fixing

Domluva výsledků

Cheating

Např. používání scriptů

Všechny tyto přestupky = **okamžité vyloučení**.

Soutěžní Formát a Tiebreak

Fáze Turnaje

- **Kvalifikace, Play-in, Swiss, Play-off** — fáze turnaje
- **Swiss Stage:** všech 16 týmů hraje v jedné společné skupině švýcarským systémem
- **Postup do play-off:** skóre 3:0, 3:1 nebo 3:2
- **Vyřazení:** skóre 0:3, 1:3 nebo 2:3
- Den 1 – losování úvodních zápasů BO1; soupeři dalšího kola losováni po skončení hracího dne
- **BO1:** běžná kola Swiss stage; **BO3:** zápasy o přímý postup nebo odvrácení vyřazení (koše 2-0, 0-2)
- Tým vylosovaný jako první hraje na Blue side; druhý na Red side
- **Play-off:** systém BO5 s aktivním Fearless draftem

Tiebreak Pravidla

1

2 týmy se shodným skóre

Vzájemné zápasy → Skóre → Tie-breaker (BO1/BO3) / Rychlost ukončení her

2

3+ týmy se shodným skóre

Minitabulka → Skóre → Tie-breaker (BO1/BO3) / Rychlost ukončení her

3

Boj o vyřazení

Vzájemný zápas → Tie-breaker (BO1 nebo BO3, dle rozhodnutí adminů)

4

Play-offs strany

Výše nasazený tým volí stranu v prvním zápase; dále volí tým, jenž prohrál poslední mapu

Sankce a Finální Ustanovení

Disciplinární Řád

Přestupek	Sankce
Pozdní příchod	Varování → kontumace
Nepovolený hráč	Kontumace mapy
Zneužití pauzy	Varování → kontumace mapy
Nedodání výsledků	Napomenutí → technická prohra
Hrubé porušení Kodexu	Okamžité vyloučení
Cheat / Smurfing / Match-fixing	Diskvalifikace z turnaje

Finální Ustanovení

- Přeložení zápasu možné pouze se souhlasem všech týmů a admin týmu — žádost min. **24 hodin předem**
- Pokud se týmy nedomluví, platí oficiální čas zápasu
- Admini mají právo přerušit hru, změnit termín, udělit trest — **rozhodnutí admina je konečné**
- Protest proti rozhodnutí lze podat do **24 hodin**
- Rulebook se může měnit (nové patche, pravidla Riot Games) — týmy budou informovány předem
- V případě sporu nepokrytého pravidly rozhoduje admin podle principu **fairplay**

Kontakt na adminy: Tomína nebo Fishe — DM nebo ticket

Závazné potvrzení: Účastí v turnaji každý účastník potvrzuje, že si tento rulebook přečetl, porozuměl jeho obsahu a zavazuje se jej bezvýhradně dodržovat po celou dobu trvání soutěže.